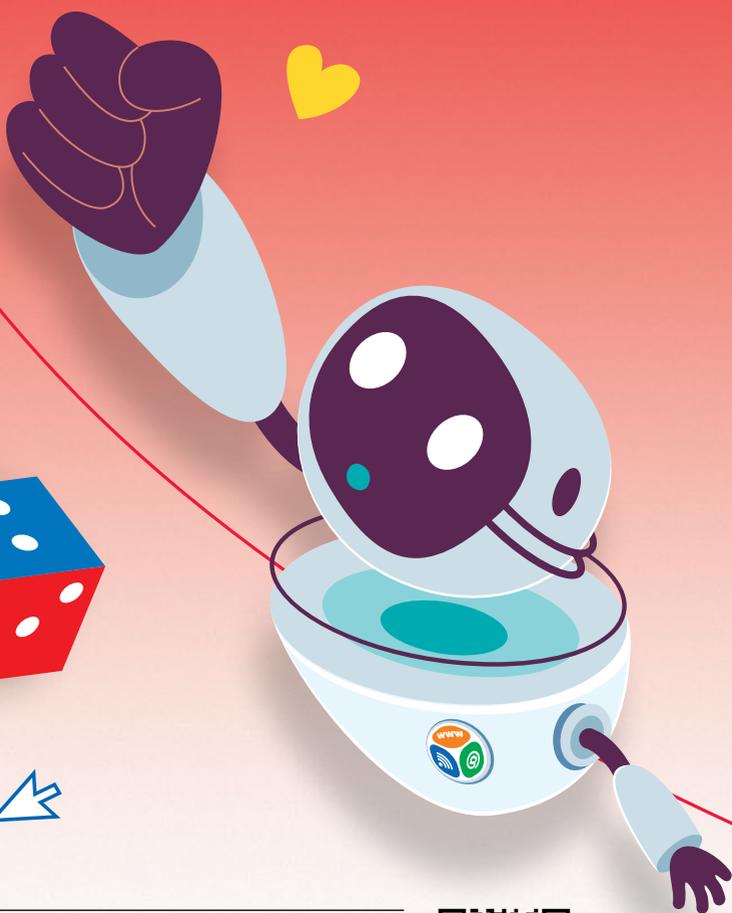
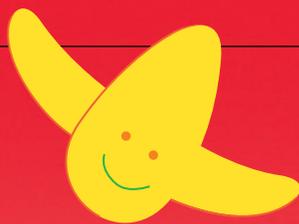


Бустеры

Задания



Скачать карточки с заданиями можно на сайте проекта «Изучи интернет - управляй им» в разделе «Настолка»: <https://игра-интернет.рф/booster/>





#	время	вопрос
1	1 мин	<p>Расположите следующие единицы измерения информации в порядке убывания:</p> <p>гигабайт, килобайт, терабайт, мегабайт, йоттабайт</p>
2	45 сек	<p>Выберите один или несколько правильных ответов</p> <p>Какие органы чувств может обмануть виртуальная реальность?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Вкус 2. Вестибулярный аппарат (чувство равновесия) 3. Зрение 4. Интуиция 5. Обоняние 6. Осязание 7. Слух 8. Чувство жажды
3	30 сек	<p>Выберите один или несколько правильных ответов</p> <p>Какие органы чувств может обмануть дополненная реальность?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Вкус 2. Зрение 3. Обоняние 4. Осязание 5. Слух 6. Всё вышеперечисленное



4	1 мин	<p>Выберите один или несколько правильных ответов</p> <p>В 1942 году американский писатель-фантаст Айзек Азимов в своем рассказе «Хоровод» сформулировал «Законы робототехники», которые применяются и в реальном мире. Что это за правила?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Робот не может причинить вред человеку или своим бездействием допустить, чтобы человеку был причинён вред 2. Робот должен повиноваться всем приказам, которые отдаёт его создатель (хозяин) 3. Робот должен повиноваться всем приказам, которые отдаёт человек, кроме тех случаев, когда эти приказы причиняют какой-либо вред 4. Робот должен заботиться о своей безопасности в той мере, в которой это не противоречит другим законам робототехники 5. Робот должен заботиться о безопасности человека и защищать интересы своего создателя до последних минут своей «жизни»
5	45 сек	<p>Выберите верное описание сути Теста Тьюринга</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Арбитр задает вопросы компьютеру и человеку, но при этом не видит их. На основании ответов он должен определить, кто его собеседник. Если арбитр не уверен, который из собеседников человек, то считается, что машина прошла тест 2. Арбитр задает вопросы компьютеру и человеку. Если машина дала больше правильных ответов, чем человек, то она признается интеллектуальной системой 3. Арбитр ведет письменную беседу по интеллектуальной теме (например, о творчестве известного художника или политике ведущей партии страны) с машиной. Если арбитра удовлетворяют выводы, сделанные машиной в ходе разговора, то считается, что она умеет мыслить



6	1 мин	<p>Выберите один или несколько правильных ответов</p> <p>На основе одного из «Законов робототехники» специалист по компьютерным интерфейсам Джеф Раскин сформулировал законы человеко-машинных интерфейсов. Отметьте их в предложенном списке:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Компьютер не может причинить вред данным пользователя или своим бездействием допустить, чтобы данным был причинён вред 2. Компьютер не должен тратить впустую ваше время или вынуждать вас выполнять действия сверх необходимого 3. Компьютер должен оставаться в целостности и сохранности во время его использования, если только его уничтожение не продиктовано соображениями безопасности или если это не входит в его функцию 4. Компьютер должен быть снабжен всеми необходимыми инженерными решениями, которые обеспечат эргономичное и интуитивно понятное взаимодействие человека-оператора с управляемыми машинами
7	2 мин	<p>Составьте схемы одноранговой и централизованной связи объектов в рамках интернета вещей</p> <p>датчик движения, замок, домашняя метеостанция, смартфон, облачный сервис IoT</p> 
8	30 сек	<p>Выберите один или несколько правильных ответов</p> <p>Какие символы позволяет закодировать Unicode?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. китайские иероглифы 2. символы кириллицы 3. символы арабской вязи 4. символы дактильной азбуки 5. математические символы 6. музыкальные ноты 7. пиксели 8. эмоджи 

9	1 мин	<p>Расположите в правильном порядке 5 принципов универсального принятия:</p>  <p>Обработка Отображение Принятие Проверка Хранение</p>																																																
10	90 сек	<p>Определите, какие из приведенных примеров соответствуют принципам универсального принятия, а какие нет. Расположите примеры в две колонки</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Хранение файла в папке 2. Проверка правильности доменного имени, допускающая домены верхнего уровня с тремя и более символами 3. Обработка изображений для воспроизведения 4. Проверка правильности загрузки визуальных элементов веб-сайта 5. Принятие сигнала сети 6. Доменное имя хранится в виде файла в приложении 																																																
11	90 сек	<p>Составьте правильно расшифровку аббревиатур: SEO, ИКС, СТР</p> <table border="0"> <tr> <td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Изображение</td><td>Качества</td><td>Системы</td><td>Search</td><td>Engine</td><td>Organization</td> </tr> <tr> <td>Индекс</td><td>Компетентности</td><td>Слов</td><td>Social</td><td>Economy</td><td>Option</td> </tr> <tr> <td>Идентификатор</td><td>Корректности</td><td>Сайта</td><td>System</td><td>Enterprise</td><td>Optimization</td> </tr> <tr> <td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Click</td><td>Team</td><td>Rate</td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Clack</td><td>Time</td><td>Rank</td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Capture</td><td>Through</td><td>Report</td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td> </tr> </table>	<input type="text"/>	Изображение	Качества	Системы	Search	Engine	Organization	Индекс	Компетентности	Слов	Social	Economy	Option	Идентификатор	Корректности	Сайта	System	Enterprise	Optimization	<input type="text"/>	Click	Team	Rate	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Clack	Time	Rank	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Capture	Through	Report	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>										
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																													
Изображение	Качества	Системы	Search	Engine	Organization																																													
Индекс	Компетентности	Слов	Social	Economy	Option																																													
Идентификатор	Корректности	Сайта	System	Enterprise	Optimization																																													
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																													
Click	Team	Rate	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																													
Clack	Time	Rank	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																													
Capture	Through	Report	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																																													

12 1 МИН

Составьте компьютерную сеть так, чтобы каждый из 4-х пользователей ПК мог пользоваться принтером

Компьютер 4
Принтер 1
Коммутатор 1
Кабель 5

13 30 сек

Составьте из предложенных элементов правильный URL-адрес, который приведет пользователя на страницу игры

игра-интернет
://
ID=12345
https
/
games
.рф
/



14 90 сек

Расставьте в правильном порядке этапы разработки компьютерных игр, а затем – процессы, которые происходят на каждом из этапов

1	2	3	4	рекламная кампания
презентация руководству	создание дизайн-документа	уровни игры		
звук/музыка	диалоги	информационная стратегия		
корректировка дизайн-документа	программирование	демоверсия игры		
идея	тестирование	выпуск патчей		
графика	обновление	маркетинг		

	Поддержка		Продвижение

	Производство		Подготовка

18

1
МИН

Расставьте в правильном порядке шаги, которые помогут вылечить компьютер от вируса

шаг 1	Не паниковать	шаг 6	
шаг 2		шаг 7	
шаг 3		шаг 8	Повторно перезагрузить компьютер
шаг 4	Перезагрузить компьютер в безопасном режиме	шаг 9	
шаг 5		шаг 10	Обновить ПО, браузер и операционную систему

Запустить сканирование на вирусы	Отключиться от интернета
Загрузить и установить антивирусную программу	Удалить все временные файлы
Поменять все пароли, включить двухфакторную защиту	Удалить вирус или поместить его в карантин

Подставьте к следующим понятиям: аббревиатуры, их расшифровки и определения

Создает собственную киберсреду. Для взаимодействия с ней используется, например, гарнитура или очки

Виртуальная реальность

VR AR Virtual Reality

Дополненная реальность

Дополняет (улучшает) реальный мир, привнося в него цифровые элементы: визуальные, звуковые, сенсорные

Augmented Reality

19

45
сек

20

2
МИН

Найдите спрятанные в филворде инструменты и аксессуары, которые пригодятся цифровым художникам

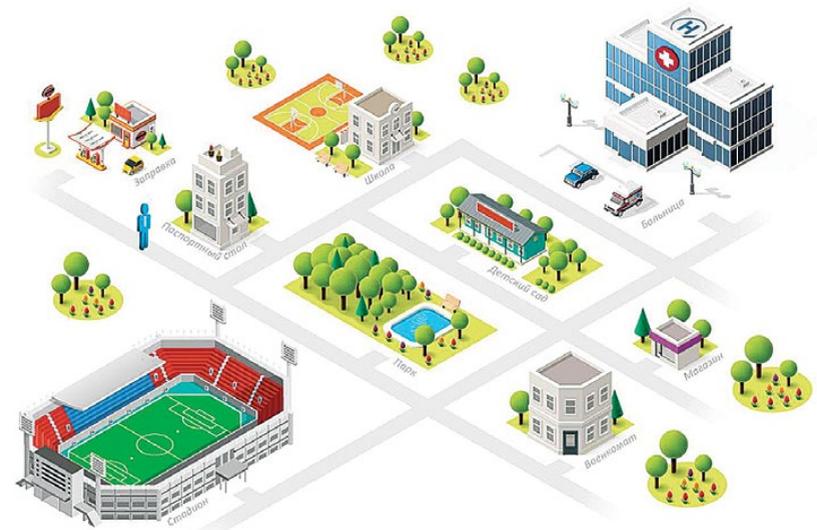
е	р	к	о	м	п	ь	ю	т
з	п	м	о	н	т	е	р	е
й	л	т	н	и	о	л	п	р
а	а	е	и	р	т	р	е	р
т	н	ш	т	п	т	е	п	о
и	е	р	о	р	а	т	а	к
г	д	а	р	е	р	с	с	т
и	т	к	с	н	а	т	у	а
д	о	р	к	а	п	и	л	ч
ф	о	т	о	а	п	п	е	р



Отметьте на картинке все учреждения, которые являются операторами персональных данных

21

30
сек





кц.рф



Создано Координационным центром
доменов .RU/.РФ по мотивам интерактивного
образовательного проекта «Изучи интернет –
управляй им»



игра-интернет.рф

